

Olympics 4
 • Innovación
 • Calidad
 • Tecnología

www.1PingPong.com
18 años haciendo amigos

Santa Fe (342) 4531498 (342) 4888313	Rosario (341) 6075303
Buenos Aires (11) 66322731	Córdoba (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.
 L-V 16 a 20 hs.

9 de Julio 3413
 (3000) Santa Fe
 Rep. Argentina

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN **Google** Y **YAHOO!**

REGLAMENTO BOLA 8

Artículo 1: Finalidad del juego

Los jugadores deben embocar en troneras las bolas. Uno embocara la serie de lisas del 1 al 7 y el otro su serie de ralladas del 9 al 15.

Al acabar su serie el jugador anunciara y o señalara la tronera en la que jugara la bola 8 negra. Si lo hace, gana el juego.

Artículo 2: Armado del triangulo

Se colocan las bolas lisas y ralladas indistintamente. La bola 8 debe estar en el centro del armado.

La primera bola del triangulo se coloca en el punto de la mosca y debe situarse una rallada en una de las esquinas y una lisa en la otra.

Artículo 3: Apertura del juego

Luego de establecer la salida mediante tiro de arrime sobre la banda corta, ambos jugadores lo harán con bola distinta cada uno de ellos ganando

el derecho de elección de salida el jugador que se acerque mas a la banda corta. El que sale debe ejecutar el golpe con la bola blanca dentro de la cabaña o cabecera desde cualquier posición y debe:

a) Hacer que cuatro bolas de serie peguen en banda como mínimo.

b) Embocar una o más objetivas de serie lisas o ralladas. Esto no lo obliga a jugar con la serie que haya embocado, esto solo autoriza al jugador a seguir jugando con "mesa abierta" y en el tiro posterior podrá elegir la serie a jugar.

Si lo hace reglamentariamente obtendrá "mesa cerrada", quiere decir que ya estará determinado quien juega con lisas y quien con ralladas y podrá seguir jugando hasta que falle o cometa falta.

c) Embocar la bola 8 negra sola o con otras de color en la apertura no significa ganar o perder la partida, y da derecho al jugador que tira a recolocar la bola 8 en el punto de pie y de esta manera el mismo puede elegir si sigue jugando o rompe nuevamente. Esto es así siempre que el jugador que abre el juego, no haya cometido falta, caso contrario la elección es del rival.

olympics v4

- Innovación
- Calidad
- Tecnología

www.1PingPong.com

18 años haciendo amigos

Santa Fe (342) 4531498 (342) 4888313	Rosario (341) 6075303
Buenos Aires (11) 66322731	Córdoba (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.
L-V 16 a 20 hs.

9 de Julio 3413
(3000) Santa Fe
Rep. Argentina

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN **Google y YAHOO!**

d) Mientras la mesa esta abierta, si un jugador comete falta, el rival debe tirar con bola en mano desde la cabaña.

Artículo 4: Asignación de series objetivas

Después del tiro de apertura, el jugador en turno deberá embocar una bola objetiva lisa o rallada anunciando bola y tronera, al embocarla, esta será su serie a jugar. Si no entronerara bola legalmente la mesa sigue abierta.

Únicamente en mesa abierta puede el jugador apoyarse impactando con la bola blanca en cualquier bola inclusive en la negra 8 para embocar una bola de serie y así cerrar la mesa con serie asignada. El jugador esta obligado a anunciar físicamente o con palabras el numero de bola y

la tronera elegida para embocar, el fallo del tiro no es falta, solo pierde el turno y la mesa sigue abierta.

Artículo 5: Tiros reglamentarios

1- En el tiro anunciado, las bolas y troneras obvias no tienen que anunciarse. Si esta inseguro del tiro, el oponente tiene derecho a preguntar que bola y que tronera se juega. No aclarar en estos casos que bola y donde se juega, significa la perdida del turno. Los tiros a banda, combinaciones y carambolas, no se consideran obvias y debe anunciarse tanto la bola objetiva como la tronera que se elige.

Cuando se anuncian estos golpes nunca es necesario indicar detalle de numero de bandas, toques, márgenes, etc...

La bola 8 se anuncia en todos los casos antes de embocarla, sino es perdida de partido.

2- Para que un tiro sea reglamentario "siempre" se debe dar banda después del impacto, salvo que se entronere la bola objetiva, indistintamente la blanca o cualquier bola que este sobre la mesa.

3- Si la bola anunciada es introducida legalmente y una o más bolas objetivas de su serie o de su rival por carambola caen en tronera en ese tiro, es legal y sigue jugando.

4- Los tiros de carambola, combinación a o apoyo impactando siempre primero en su objetiva, son legales.

5- Cuando la bola blanca este pegada a una objetiva de su serie, el jugador debe efectuar su tiro golpeando con el taco en un ángulo no menor a 45 grados.

olympics 4

- Innovación
- Calidad
- Tecnología

www.1PingPong.com

18 años haciendo amigos

Santa Fe (342) 4531498 (342) 4888313	Rosario (341) 6075303
Buenos Aires (11) 66322731	Córdoba (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.
L-V 16 a 20 hs.

9 de Julio 3413
(3000) Santa Fe
Rep. Argentina

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN **Google y YAHOO!**

6- Si no cumple con los requisitos de estos casos, comete falta.

7- No es legal embocar en el mismo tiro la ultima bola de su serie y la negra 8 en forma simultanea o carambola, o apoyo, etc...

8- Cuando una objetiva jugada queda suspendida en el borde de la tronera, el jugador que ejecuto el tiro tiene hasta cinco segundos para que caiga dicha bola y seguir tirando.

Pasados los cinco segundos, la bola se reposiciona en la mesa y sigue la partida.

9- El jugador que tire debe hacer notar al oponente, cuando una bola objeto esta pegada en la banda, de manera que al jugar sobre la misma, la bola blanca, la bola objeto u otra bola deberá dar banda.

10- Si la bola anunciada no cae en tronera aunque en este tiro embocara otra bola de su serie, el jugador que tira pierde el turno pero no se considera falta.

11- Hacer saltar la bola objeto fuera de la mesa, es motivo de perdida de turno y se considera falta.

Si son de la serie del rival, las bolas saltadas se entroneran, si son de la serie del jugador de turno, se reubican en el punto de la mosca, si esta estuviera ocupada por otra bola, la bola reubicada se ubicara por detrás de la bola que ocupa la mosca, en contacto con la misma,

salvo que sea la bola blanca, en este caso se coloca separada de cualquier bola objeto.

Articulo 6: Saffety (seguridad)

Por razones tácticas, un jugador puede elegir entronerar una bola objetiva obvia y también detener su turno en la mesa aclarando previamente "saffety" (seguridad o defensa). Un tiro de seguridad esta considerado como golpe legal.

Si el jugador no lo anuncia previamente, no se considerara seguridad y deberá seguir tirando obligatoriamente.

Cualquier bola entronerada en un tiro de seguridad permanece dentro de la tronera.

olympics v4

- Innovación
- Calidad
- Tecnología

www.1PingPong.com

18 años haciendo amigos

Santa Fe (342) 4531498 (342) 4888313	Rosario (341) 6075303
Buenos Aires (11) 66322731	Córdoba (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.
L-V 16 a 20 hs.

**9 de Julio 3413
(3000) Santa Fe
Rep. Argentina**

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN Google Y YAHOO!

Artículo 7: Faltas

- 1-** Cuando se comete falta el jugador pierde el turno y entra a jugar su rival, o sea, solo un tiro con bola blanca en mano y pudiéndola colocar en cualquier lugar de la mesa y tirar en cualquier dirección, salvo en el tiro de inicio, cuando esta la mesa "abierta"(bola en mano dentro de la cabaña).
 - 2-** Fracasar en un tiro reglamentario, se considera falta.
 - 3-** Fallar en un tiro, hacer caer la bola blanca en tronera o hacerla saltar de la mesa.
 - 4-** No dar banda con la blanca o cualquier objetiva después del impacto, si no se entronero ninguna bola objetiva.
 - 5-** No dar primero a la bola objetiva de su serie, cuando la mesa esta cerrada.
 - 6-** Efectuar el tiro de saque fuera de la cabaña.
 - 7-** Tirar mientras las bolas están en movimiento o girando.
 - 8-** Tocar cualquier bola de juego de cualquier manera, con el taco, la mano, vestimenta, etc...
 - 9-** Retaquear o golpear mas de una vez la blanca en un mismo tiro.
 - 10-** Al tirar la jugadora empujándola con el taco luego de comenzar su recorrido (carro)
 - 11-** No tener al menos uno de los pies en contacto con el suelo.
 - 12-** Si un miembro del equipo o el publico dirige al jugador.
 - 13-** No impactar en la bola negra 8 cuando esta es la objetiva, siempre que la bola blanca no caiga en tronera o salte fuera de la mesa.
- (Si la bola blanca cae en tronera o salta fuera de la mesa siendo la bola objeto la negra 8, es perdida del partido)
- 14-** La bola en mano se pude acomodar con la mano, con el taco o con la virola, pero si se toca con la suela del taco, se considera falta.

Olympics 4
 • Innovación
 • Calidad
 • Tecnología

www.1PingPong.com
18 años haciendo amigos

Santa Fe (342) 4531498 (342) 4888313	Rosario (341) 6075303
Buenos Aires (11) 66322731	Córdoba (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.
 L-V 16 a 20 hs.

9 de Julio 3413
 (3000) Santa Fe
 Rep. Argentina

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN **Google** Y **YAHOO!**

Artículo 8: Empate el juego

Luego de tres turnos consecutivos por jugador, cuando quedan en la mesa dos objetivas una de cada serie y la bola negra, de manera que cualquiera de los jugadores que deba ejecutar su tiro, le signifique perder la partida, al intentar embocar cualquiera de esas bolas.

En caso de empate, la partida es nula. Se vuelve a armar el triangulo y la partida se juega nuevamente, partiendo el mismo jugador que abriera el triangulo anterior.

Si los dos jugadores están de acuerdo, también se concede empate.

Artículo 9: Juego sobre la bola 8

El jugador que la juega, debe indicar claramente anunciándola o por indicación física con el taco de manera clara y contundente, en que tronera desea embocarla, aunque esto parezca obvio. Si el jugador emboca la bola 8 sin anunciarla previamente, pierde la partida.

Artículo 10: Perdida de la partida

Se produce por:

- a) Cometer falta cuando emboca la bola 8.
- b) Al embocar la bola 8 al mismo tiempo o en el mismo tiro con la ultima de su serie.
- c) Caer en tronera o hacer saltar fuera de la mesa a la bola jugadora blanca, cuando la bola 8 es la objetiva.
- d) Hacer saltar la bola 8 fuera de la mesa.
- e) Embocar la bola 8 en una tronera que no sea la anunciada.
- f) Embocar la bola 8 cuando esta no sea la bola objetiva.
- g) Embocar la bola 8 sin anunciar o marcar la tronera antes e ejecutar el tiro.
- h) Por tres advertencias de juego lento en una misma partida.
- i) Detener la bola blanca luego de embocar la bola 8.

olympics V4
 • Innovación
 • Calidad
 • Tecnología

www.1PingPong.com
18 años haciendo amigos

Santa Fe (342) 4531498 (342) 4888313	Rosario (341) 6075303
Buenos Aires (11) 66322731	Córdoba (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.
 L-V 16 a 20 hs.

9 de Julio 3413
 (3000) Santa Fe
 Rep. Argentina

MAGIC Dream Pool

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN Google Y YAHOO!

j) Por conducta anti-deportiva. Cualquier conversación, o manifestación de un jugador que moleste al adversario.

Desarmar el taco antes de terminar el juego. Abandonar físicamente el lugar de juego sin permiso.

Ejecutar con la parte trasera del taco. Jugar con una mano sin autorización. Mal vocabulario.

Consultar o ser asesorado por el publico durante la partida, y discutir el fallo del arbitro

Artículo 11: Juego lento

Transcurrido un tiempo prudencial de treinta segundos, se advertirá al jugador que demora, que dispone de treinta segundos mas para efectuar el tiro.

En el caso de incumplir el tiempo, el jugador pierde el turno. Tres advertencias por juego lento en una misma partida, significa perder el juego.

Artículo 12: Salidas en partidas consecutivas

Las diferentes opciones las decidirá la comisión organizadora.

Artículo 13: Espectadores

Los espectadores no están autorizados a ayudar o advertir a los jugadores durante la competición.

Si después de advertir a un espectador que no lo haga, este continua haciéndolo, el arbitro o director deportivo debe requerirle

que se retire de la sala donde se efectúa el torneo.

Artículo 14: Disposición final

1- Este reglamento sufre cambios a nivel internacional, pero no difiere en mayor grado la esencia del juego.